



## *1<sup>re</sup> édition du concours de la relève ludique au Québec !*

Le « hackaTRon » est un concours annuel, laissant près de deux mois aux écoles pour rassembler les équipes d'étudiants afin de concevoir un prototype de jeu. Ce concours vise à développer l'éducation dans ce domaine, qu'est le jeu de société. Ainsi, la **CAJE** planifie des rencontres/conférences entre les étudiants et professionnels du milieu. En mettant l'accent sur l'éducation des élèves, à la scolarité et les choix de carrières possibles, ces rencontres scolaires mettront l'expérience professionnel au profit de la *relève ludique au Québec !*

- Inscriptions admissibles :** Toutes les écoles secondaires du Québec.  
**Participants admissibles :** Tous les étudiants des écoles inscrites.  
**Durée du concours :** 5 mois (du 2 février 2020 au 6 juin 2020).  
**Visite des professionnels :** Entre le 10 février 2020 et le 30 mars 2020.

*Parmis les rencontres possibles :*  
**Jacques-Dominique Landry**, auteur du jeu « Nouvelle-France » et le duo **JackBro**, ayant 3 succès d'éditions de jeux sur la plateforme de financement « Kickstarter » !



Coopérative de solidarité  
des Auteurs de Jeux d'Éditions