hackaTRon

Concours scolaire de la relève ludique au Québec !

Le « hackaTRon » est un concours scolaire annuel, laissant aux étudiants participants près de 4 mois pour rassembler les équipes et concevoir un prototype de jeu. Ce concours, produit également en ligne, vise à développer l'éducation en ce domaine qu'est le jeu de société.

Ainsi, la **CAJE** planifie des rencontres/conférences entre étudiants et professionnels du milieu. En mettant l'accent sur l'éducation des élèves, à la scolarité et les choix de carrières possibles, ces rencontres scolaires mettront à profit l'expérience professionnelle au sein de la *relève ludique au Québec !*

Inscriptions admissibles :	Toutes les écoles secondaires du Québec !
Participants admissibles :	Tous les étudiants des écoles inscrites !
Durée du concours :	Près de 4 mois (du 12 février au 9 juin)
Rencontres des professionnels :	Entre le 7 mars et le 7 mai

CAJE

Coopérative de solidarité
des Auteurs de Jeux d'Éditions